

مجموعه قوانین سرورهای SunZ

قوانین احترام و رفتار در سرورها

هرگونه فعالیت اشخاص در مجموعه سرورها به منزله پذیرش کامل قوانین مجموعه و رعایت تمامی بندهای آن می‌باشد.

احترام متقابل و رعایت حداقل‌های اخلاقی در تمامی فضاهای رسمی مجموعه از جمله داخل بازی، دیسکورد، تیم‌اسپیک و سایر بسترهای ارتباطی الزامی است.

فحاشی، بی‌احترامی یا رفتار توهین‌آمیز در سیف‌زون‌ها، در برخورد با ادمین‌ها، استریمرها و همچنین در تمامی فضاهای رسمی مجموعه مجاز نمی‌باشد.

هرگونه توهین قومیتی، نژادی، ملیتی یا هر نوع اهانت خانوادگی در تمامی شرایط ممنوع بوده و با آن برخورد خواهد شد.

ایجاد تنش، اسپم یا رفتاری که باعث برهم خوردن نظم چت سرور یا آزار سایر بازیکنان شود نیز تخلف محسوب می‌شود.

در خارج از سیف‌زون‌ها و در شرایط درگیری یا تعاملات داخل بازی، بازیکنان آزادی عمل بیشتری در نقش‌آفرینی و نوع گفتار دارند؛

در نهایت، هدف مجموعه ایجاد محیطی سالم و سرگرم‌کننده برای همه بازیکنان است و انتظار می‌رود اعضا با در نظر گرفتن شعور اجتماعی و احترام متقابل رفتار کنند.

موضوعات و مسائل عمومی:

استفاده، آموزش، نگه‌داری، تبلیغ و یا فروش هرگونه نقص فنی (گلیچ، باگ، اکسپلویت و ...)، نرم افزار و سخت افزار شخص ثالث، حذف بافت‌ها (elf، بوته‌ها، درختان و ...) و یا هرگونه تغییر در ساختار فایل‌ها در مسیر نصب بازی یا راه انداز بازی (لانچر) به هر نحوی ممنوع و غیرمجاز است.

در صورت کشف و یا مشاهده هر یک از موارد مذکور در اسرع وقت آنرا با اعضای تیم توسعه پروژه مطرح نموده و جوایز نفیسی را دریافت نمایید (جوایز با توجه به ابعاد و جوانب موضوع مطرح شده متفاوت خواهند بود)، همچنین اگر بازیکنی اطلاعاتی در مورد استفاده از باگ‌ها یا روش‌های تقلب در بازی داشته باشد، اما مدیریت پروژه را مطلع نکرده باشد، محرومیت مادام‌العمر دریافت می‌کند، بدون اینکه حق لغو محرومیت را داشته باشد.

بازیکنان موظف اند تحت هر شرایطی به کمک نرم افزارهای ضبط صفحه نمایش از تمامی مراحل حضور خود و روند بازی (گیم پلی) در مجموعه سرورهای سان زد ویدیو کاملی به همراه تمامی صداها تهیه کرده و آنرا به مدت حداقل یک هفته نگه داری کنند. (عدم ضبط ویدیو تحت هر شرایطی از روند بازی به معنی نداشتن مدرک تلقی شده و اعمال محدودیت را به همراه خواهد داشت).

در صورت داشتن شکایت از افراد حاضر در سرورها (بازی ، دیسکورد ، تیم اسپیک و...) ، از زمان بروز مشکل تا طرح درخواست پشتیبانی ۲۴ ساعت فرصت دارید ، پس از گذشت این زمان در صورت درخواست پشتیبانی پاسخی دریافت نخواهید کرد ، همچنین به هیچ یک از درخواست های پشتیبانی (مشکلات و شکایات) بدون مدرک پاسخ داده نخواهد شد فلذا از ایجاد درخواست های بیهوده و بدون مدرک خودداری کنید. برای حل شدن سریع مشکلات حتما پس از ارائه کامل توضیحات یک ویدیو حداقل به طول ۳ دقیقه از اتفاق پیش آمده ، ضمیمه درخواست خود نمایید. (مجموعه سان زد این حق را برای خود محفوظ میدارد که به برخی از درخواست های نامربوط ارسال شده از این طریق پاسخی ندهد).

در صورت بالارفتن تعداد شکایات از یک بازیکن بنا به دلیل و ابعاد موضوع پیش آمده اعضای گروه مدیریت سرورها (بازی ، دیسکورد ، تیم اسپیک و...) میتواند محدودیت هایی را بنا به کنترل و بهبود شرایط پیش آمده اعمال نماید.

بازیکنان در صورت درخواست هریک از اعضای تیم مدیریت و توسعه پروژه میبایست به آنها پاسخ داده و خواسته آنان را اولویت بخشند در صورت سرباز زدن از این مورد با آنان برخورد خواهد شد. هرگونه [Stream Sniping](#) کاملاً غیر مجاز بوده و منجر به محدودیت بدون هشدار قبلی خواهد شد.

هنگام مشاهده پیام راه اندازی مجدد سرور(ریستارت) برای ذخیره کامل اطلاعات و همچنین برای عدم ایجاد اشکال فنی برای شخصیت(کاراکتر) و منابع تان در بازی پیشنهاد میشود حداقل ۱۰ دقیقه قبل از آن در محلی امن از سرور خارج (دیسکانکت) شوید. در صورت بروز هرگونه مشکل در این راستا گروه مدیریت و توسعه پروژه هیچ گونه مسئولیتی در قبال آن ندارد.

از درگیر شدن با دیگر بازیکنان نزدیک به زمان راه اندازی مجدد سرور(ریستارت) خودداری کنید زیرا در صورت کشتن و یا کشته شدن سرور بازی به صورت خودکار جسد بازیکنان و منابع همراه آنان را بعد از راه اندازی مجدد سرور پاک خواهد کرد (اجساد برای سرور بازی به عنوان وسایل معدوم شده (ruin) در نظر گرفته میشود. (این بخشی از ساختار خود بازی میباشد و انجام تغییرات در این زمینه امکان پذیر نمیشد) اما در صورت درگیری با بازیکنان دیگر در این زمان ، قطع اتصال از سرور به منزله فرار از درگیری(کامبت لاگ اوت) قلمداد شده و اعمال محدودیت به همراه دارد پس تا زمانی که سرور شما را بیرون ننداخته است به درگیری ادامه دهید.

تمامی سرورهای مجموعه از کیفیت مناسب سخت افزاری و نرم افزاری برخوردار هستند لذا در صورت بروز متعدد مشکل (قطع اتصال به سرور ، از کار افتادن بازی ، افت فریم ریت شدید و ...) پس از حصول اطمینان از سلامت تجهیزات خود مراتب را از طریق سامانه برخط ارتباط با پشتیبانی(تیکت) به اطلاع تیم توسعه پروژه برسانید.

قوانین ارتباطات اجتماعی:

تبلیغات و یا ذکر منابع ، محصولات و سرورهای(بازی ، دیسکورد ، تیم اسپیک و...) دیگر بدون جلب رضایت مدیریت پروژه ممنوع میباشد.

ذکرکردن متعدد اسامی و نام کاربری هریک از اعضای گروه مدیریت و توسعه پروژه و یا دیگر بازیکنان سرورها(بازی ، دیسکورد ، تیم اسپیک و...) در مسیرهای گفتگوهای متنی و کانال های صدا (عمومی و خصوصی و یا در روند بازی خودداری کنید ، در صورت بروز مشکل فقط در سیستم درخواست پشتیبانی (تیکت) پاسخگوی شما عزیزان خواهیم بود. (مجموعه سان زد این حق را برای خود محفوظ میدارد که به برخی از درخواست های نامربوط ارسال شده از این طریق پاسخی ندهد).

فرستادن پیام های خصوصی به اعضای تیم مدیریت و توسعه پروژه و یا مدیران (ادمین ها) در سرورها (بازی ، دیسکورد ، تیم اسپیک و...) در رابطه با مشکلات و محدودیت های به وجود آمده مجاز نبوده و پاسخی از این طریق دریافت نخواهید کرد پس تنها از طریق سیستم درخواست پشتیبانی (تیکت) درخواست خود را مطرح و پیگیری نمایید. (اعضای تیم مدیریت و توسعه پروژه این حق را برای خود محفوظ میدارد که به پیام های ارسال شده از این طریق پاسخی ندهند).

بازیکنان موظف هستند برای حساب کاربری و شخصیت (کاراکتر) خود در مجموعه سرورها ، نامی مناسب و متناسب با عرف عمومی جامعه انتخاب کنند. استفاده از نام های نامناسب، رکیک، توهین آمیز، قومیتی، نژادپرستانه، جنسی یا هرگونه نامی که باعث ایجاد تنش یا بی نظمی در محیط سرور شود ممنوع است. همچنین استفاده از عناوین یا تگ های مرتبط با تیم مدیریت و توسعه سرور از جمله (Admin، Developer، Manager، Owner و موارد مشابه) در نام کاربری یا نام شخصیت مجاز نمی باشد. در صورت مشاهده تخلف در این موارد، تیم مدیریت می تواند بدون اخطار قبلی نسبت به اعمال محدودیت یا مسدودسازی دائمی حساب کاربری اقدام نماید.

هرگونه استفاده از نرم افزارهای تغییر صدا (Voice Changer) ، Soundpad و یا بلندگو (Megaphone) (اعم از صحبت های عادی ، پخش موزیک ، صدا های بلند و ناهنجار ، یاده های فضای مجازی (میم های اینترنتی)) در تمامی سرورها (بازی ، دیسکورد ، تیم اسپیک و...) ممنوع میباشد. به عنوان مثال منطقه امن غیرمجاز است.

تمامی معاملات بازیکنان باید توسط پول بازی انجام پذیرد و تنها با پول واقعی از فروشگاه مجموعه خریداری نمایید.

ریسک هرگونه معامله با دیگر بازیکنان در سرور (بازی ، دیسکورد ، تیم اسپیک و...) کاملاً به عهده خودتان است. هیچ یک از اعضای مدیریت و توسعه پروژه و یا بازیکنان دیگر مسئولیتی در قبال آن ندارد. جهت داشتن یک معامله امن برای منابع و آیتم های خود از فروشگاه (تریدر) بازیکن به بازیکن (P2P) در منطقه امن استفاده کنید.

در معاملات (Player to Player) P2P فقط خرید و فروش آیتمها مجاز است. معامله‌ی وسایل نقلیه مثل ماشین و هلی‌کوپتر به هیچ عنوان در P2P مجاز نیست. خرید و فروش وسایل نقلیه فقط از طریق Trader سرور انجام می‌شود.

هرگونه معامله وسیله نقلیه ، منابع و وسایل (آیتم های) بازی با پول واقعی (ریال ، تومان و ...) کاملاً ممنوع و غیرمجاز است ، در صورت مشاهده و یا اطلاع از موضوع فوق، طرفین درگیر در این موضوع مجازات و پایگاه ، منابع ، وسایل (حتی موارد خریداری شده) و شخصیت (کاراکتر) بازیکنان حذف خواهد شد.

با توجه به اهمیت موضوع مذکور و با تصمیم اعضای گروه مدیریت و توسعه پروژه ، ممکن است افراد داخل گروه آنها (پایگاه و قلمرو) با جریمه نقدی (پول داخل بازی) و از دست دادن بخشی از منابع و وسایل خود مواجه شوند همچنین ممکن است بازیکنان به همراه هم گروهی هایشان محرومیت مادام العمر دریافت کنند، بدون اینکه حق لغو محرومیت را داشته باشند. در منطقه امن به هیچ عنوان حق هل دادن و جابه جا کردن ، باز کردن و تعامل با وسایل نقلیه و یا صندوق منابع (اینونتوری) دیگر بازیکنان را ندارید.

برداشتن هرگونه وسیله نقلیه و یا منابع دیگر بازیکنان در منطقه امن تحت هر شرایطی ممنوع و غیر مجاز است حتی اگر خود فرد چنین خواسته ای را از شما داشته باشد نباید آنرا انجام بدهید، در صورت مشاهده و یا گزارش با هر دو بازیکن برخورد خواهد شد.

در حفظ و نگه داری وسایل و منابع خود در منطقه امن نهایت دقت را به عمل آورید زیرا مسئولیت نگه داری و مدیریت از وسایل نقلیه و تمامی منابع تان در منطقه امن به عهده ی خود شماست و هیچ شخصی به غیر از خودتان هیچ گونه مسئولیتی در حفظ ، نگه داری و یا بازگشت وسایل و منابع از دست رفته در این منطقه را به عهده ندارند.

از رها کردن وسایل و منابع خود در این محل بپرهیزید زیرا در این مکان تمامی منابع رها شده (به غیر از وسایل نقلیه) به عنوان منابع بدون مالک در نظر گرفته شده و پس از ۵ دقیقه به صورت خودکار حذف خواهد شد.

پارک کردن وسایل نقلیه در منطقه امن غیرمجاز است. وسایل نقلیه پارک شده در منطقه امن پس از گذشت یک ساعت به صورت خودکار پاک خواهند شد .
توجه داشته باشید وسیله نقلیه خود را در سیف زون و یا بیس باید در پارکینگ های که برای پلیس ها در نظر گرفته شده پارک کنید این نوع پارکینگ ها هم در سیف زون هستند و هم میتونید برای بیس خود از سیف زون تهیه کنید . (در صورت وجود در سرور)

اتراق کردن (کمپ کردن) بیرون منطقه امن به فاصله ۲۵۰ متری از آن (۷۵۰ متری فاصله شخص تا نشانگر (مارکر) منطقه) کاملاً غیر مجاز میباشد و در صورت مشاهده و یا شکایت بازیکنان محدودیت دسترسی به سرور بدون تذکر و اطلاع قبلی به همراه خواهد داشت.

پناه آوردن به منطقه امن برای فرار از درگیری کاملاً ممنوع میباشد و باید حداقل ۱۰ دقیقه از آخرین درگیری شما گذشته باشد بازی کردن نزدیک منطقه امن و استفاده در این جهت غیر مجاز میباشد و در صورت مشاهده مدارک و شکایت پلیس با فرد خاطی برخورد خواهد شد
(حداقل یک دمیج به بازیکن وارد شده باشد)

قوانین مرتبط با منابع بازی ، وسایل نقلیه :

هشدار: ریسک استفاده از هرگونه وسایل نقلیه سرور تحت هر شرایطی به عهده خود شما میباشد ، لازم به ذکر است برای رانندگی و یا پرواز با بالگرد حتماً از مناسب بودن اتصال اینترنت خود اطمینان حاصل کنید.

هرگونه از دست رفتن منابع ، سلاح و یا وسایل نقلیه به عهده خود بازیکن میباشد و هیچ گونه بازگشتی از سمت سرور انجام نخواهد شد. (مگر در موارد خیلی خاص به تشخیص گروه مدیریت و توسعه پروژه همانند بروز اشکال (باگ) در روند بازی یا عملکرد سمت سرور)

منابع (لوت) سرور و قیمت گذاری ها در فروشگاه (تریدر ، مارکت) به طوری انجام شده است که در صورت از دست رفتن آنها ، همه بازیکنان بتوانند مجدداً نیاز خود را تهیه و رفع نمایند.

حفظ و نگهداری تمامی وسایل نقلیه گروه خود به عهده خود شما میباشد و از قفل نمودن آن در نزدیکی منطقه امن ، فروشگاه (تریدر) و یا قبل از بیرون رفتن از بازی اطمینان حاصل نمایید در صورت رבוته شدن هرگونه منابع و وسایل نقلیه در صورت عدم توجه شما ، گروه مدیریت و توسعه پروژه هیچ گونه مسئولیتی در قبال آن ندارد. (در صورتی که قوانین دزدی در مناطق ایمن رعایت شود)

اتراق کردن (کمپ کردن) و یا خروج از بازی (Logout) در اتاق Key-Card Room غیر مجاز میباشد. در صورت گیرافتادن در این اتاق میبایست خودکشی کرده و مجدداً ری-اسپاون کنند.

قوانین مرتبط با درگیری ها (PvP) :

در درگیری های تن به تن حق خروج از بازی (Logout) را ندارید و باید حداقل ۱۰ دقیقه از آخرین درگیری شما گذشته باشد (حداقل یک دمیج به بازیکن وارد شده باشد)

توجه:

- در هر فایت PVP، حداکثر ۵ نفر از هر گروه مجاز به حضور هستند.
- برای دفاع از بیس نیز حداکثر ۵ نفر از همان گروه می توانند در دفاع شرکت کنند.
- در صورتی که هر ۵ نفر مدافع کشته شوند، ۱۵ دقیقه پس از مرگ مجاز به حضور مجدد در داخل بیس خواهند بود. این قانون فقط برای دفاع از بیس اعمال می شود و شامل فایت های PVP خارج از بیس نخواهد بود.

در صورت نقض این قوانین ۲ عدد از در های بیس پاک خواهد شد و شخصی که نقض قوانین کرد ۳ روز بن به همراه دارد

توجه:

به منظور انتقال اعضای گروه به محل فایت، یک نفر از همان گروه می تواند صرفاً به عنوان راننده تیم را تا مقصد همراهی کند. به این ترتیب، حضور ۶ نفر تا زمان رسیدن به محل مجاز است، مشروط بر اینکه راننده پس از رساندن اعضای تیم، بلافاصله محل را با وسیله نقلیه ترک کند. در صورتی که در مسیر یا هنگام رسیدن به مقصد درگیری ایجاد شود، راننده حق ورود به فایت را نداشته و تحت هیچ شرایطی نباید وسیله نقلیه را ترک کند.

استفاده از هرگونه نقص فنی (گلیچ ، باگ ، اکسپلویت و ...) در حین درگیری ها که به شما برتری نامتعارف میدهد منجر به اعمال محدودیت موقت و یا دائمی شما خواهد شد.
(مثال استفاده از انیمشن ها ویا باگ حرکتی MoonWalk)

قوانین تشکیل گروه و قلمرو:

هر گروه حق داشتن یک پرچم (قلمرو) و یک پایگاه را دارد و ایجاد هرگونه اتحاد با بازیکنان ، گروه ها و قلمرو های دیگر غیر مجاز است و منجر به محدودیت دائم و بدون هشدار هر دو تیم خواهد شد.

توجه:

در صورتی که اعضای یک گروه از گروه خود خارج شده و به گروه دیگری ملحق شوند، این اقدام همچنان اتحاد (Alliance) محسوب خواهد شد و مطابق قوانین، با هر دو گروه برخورد خواهد شد.

حداکثر تعداد افراد در یک گروه و قلمرو (آفلاین ، آنلاین) میتونه به لول بندی گروه باشد
لول ۱ حداقل ۴ نفر و فقط می توانند گروه های ۲ نفر تشکیل بدن (بیرون از قلمرو)
لول ۲ حداقل ۶ نفر و فقط می توانند گروه های ۳ نفر تشکیل بدن (بیرون از قلمرو)
لول ۳ حداقل ۸ نفر و فقط می توانند گروه های ۴ نفر تشکیل بدن (بیرون از قلمرو)
لول ۴ حداقل ۱۰ نفر و فقط می توانند گروه های ۵ نفر تشکیل بدن (بیرون از قلمرو)

مقادیر ذکر شده (حداقل و حداکثر اعضای گروه در هر لول) فقط به عنوان مثال آورده شده تا بازیکنان بهتر متوجه محدودیت ها بشن.
این مقادیر ممکنه در هر وایپ یا آپدیت سرور تغییر کنه و ثابت نیست.

نکته و توجه: در یک گروه لول ۴ فقط ۱۰ نفر میتوانند فعال و آنلاین باشن ولی در یک مکان یا فایت فقط یک گروه ۵ نفر میتوانند حضور داشته باشن کسایی که در اون گروه هستن میتوانند هم دیگه رو ببینند- در صورتی که ۲ گروه در یک مکان یا فایت حضور داشته باشند با اون گروه برخورد میشود.

قوانین مربوط به جابجایی و تبادل اعضا بین گروه ها :

جابجایی بین گروه ها در هنگام درگیری (Fight) اکیداً ممنوع است. هرگونه انتقال یا جابجایی بازیکن بین ساب گروه ها یا تیم ها در زمان درگیری، تخلف محسوب شده و با فرد متخلف برخورد خواهد شد .

(قوانین و محدودیت های بالا مربوط به سرور هایی هستن که ماد گروه اختصاصی دارن مثل سرور اول سانزد - ولی در بقیه سرور ها محدودیت های تیم اپ و گروه بستگی به قوانین همان سرور دارد)

حداکثر تعداد وسیله نقلیه در یک گروه و قلمرو به تعداد مجاز گاراژ است و برای نگهداری بیشتر ماشین ها باید لول گاراژ رو بالا ببرید.

توجه: در صورت نداشتن گاراژ در قلمرو بیشتر از یک ماشین به صورت اتوماتیک حذف خواهد شد .
(در صورت داشتن ماد گاراژ در سرور - ولی در سرور های دیگه بیشتر از ۵ ماشین در بیس مجاز نیست)

* در صورت مشاهده و یا گزارش تعداد غیر مجاز هرگونه وسیله نقلیه ، مقدار اضافی آن به صورت تصادفی حذف خواهد شد.

قوانین ساخت پایگاه بازیکنان:

حداکثر ابعاد یک پایگاه به صورت یک مربع ۴*۴ برای پی(فوندانسیون،Fondation) و ارتفاع ۳ دیوار میباشد.

تعداد درب مجاز برای پایگاه ۱۰ عدد است و باید با فاصله عرض یک درب(۳ متر) از یک دیگه قرار گیرند.

حداقل فاصله مجاز برای ساخت پایگاه از:

محل اسپاون بازیکنان ۲۰۰متر

منطقه امن ۱۰۰۰متر

اتاق های مخصوص حاوی منابع با ارزش (Key Card Room) ۲۰۰متر

پایگاه های نظامی اصلی ۱۰۰۰متر (۱کیلومتر)

میباشد لذا از ساخت ساز در مکان های فوق خودداری کنید.

توجه: ساخت بیس در بیمارستان ها پایگاه های پلیس و آتش نشانی ممنوع است.

(در سرور های ماد این موضوع با محدودیت مواجه است و نمیتوانید بسازید)

پایگاه ساخته شده توسط بازیکنان باید کاملاً با قوانین و فیزیک بازی سازگار باشد. ساخت هرگونه پایگاهی که با سوءاستفاده از باگ ها، محدودیت های موتور بازی یا روش های غیرطبیعی ایجاد شده باشد، ممنوع است. در صورت مشاهده یا دریافت گزارش معتبر، پایگاه به همراه تمامی منابع و آیتم های موجود در آن حذف شده و با اعضای آن مطابق قوانین سرور برخورد خواهد شد.

توجه: هرگونه کوچک کردن یا غیرقابل دسترس کردن ورودی پایگاه به منظور افزایش قدرت دفاعی ممنوع است.

نمونه های تخلف:

- ساخت دیوار یا ورودی به گونه ای که بازیکن فقط به صورت نشسته یا خوابیده بتواند وارد پایگاه شود .
- استفاده از پنجره به جای در ورودی اصلی .
- قرار دادن اشیاء، بشکه، صندوق یا سایر آیتم ها به شکلی که مسیر ورود تنها با جابه جا کردن آن ها باز شود .
- ساخت ورودی در ارتفاع یا موقعیتی که تنها با استفاده از باگ، حرکات غیرطبیعی یا مکانیک های خارج از عرف بازی امکان ورود به آن وجود داشته باشد .
- مالکین پایگاه موظف هستند ورودی اصلی پایگاه را به گونه ای طراحی کنند که در زمان رید، مسیر عبور به اندازه ای باز باشد که حداقل ۲ تا ۳ نفر بتوانند به صورت همزمان از آن عبور کرده و امکان درگیری و هدف گیری (Aim) داشته باشند
- ایجاد هرگونه ورودی یا مسیر بیش از حد تنگ، باریک یا محدود که باعث جلوگیری از عبور مناسب نفرات یا ایجاد برتری غیرمنصفانه در دفاع از پایگاه شود، ممنوع بوده و در صورت مشاهده، با مالک یا اعضای پایگاه مطابق قوانین سرور برخورد خواهد شد

در ساخت پایگاه خود نهایت دقت را به عمل آورید ، اگر پایگاه شما قابل دستبرد زدن بدون استفاده از ابزارهای مورد نیاز مثل مواد انفجاری (C۴) است مشکل از سازنده و مدل ساخت آن پایگاه است و شخص دیگری هیچ مسئولیتی در قبال آن ندارد و رید کردن ان بیس هیچ مشکلی در زمان رید ویا غیر از تایم رید ندارد و بازیکن حق اعتراض ندارد

بند جدید مربوط به پرچم

بعد از کاشت و بالا دادن پرچم، پارچه‌ی پرچم به مرور (۳ تا ۵ روز) آرام آرام پایین می‌آید. اگر پرچم به طور کامل پایین بیاید، سرور به صورت خودکار شروع به پاک کردن لوت‌ها و دیوارهای بیس خواهد کرد.

بازیکنان موظف‌اند مرتباً پرچم بیس خود را چک کرده و مانع پایین آمدن کامل آن شوند. در روز هفتم، پرچم به صورت کامل توسط سرور حذف می‌شود و در نتیجه کل بیس به عنوان قلمرو غیر فعال شناخته شده و پاک خواهد شد.

محدودیت‌ها و مجازات‌ها :

هر بازیکنی که به هر دلیل از سرور بن شود به صورت خودکار تمامی حساب‌های لینک شده و DEVICE آن به تایم مشخص شده مسدود میشود هرگونه تحریک کردن بازیکنان برای نقض قوانین و یا دریافت مدرک و بن کردن آن بازیکن مجازت در پی دارد

قوانین دستبرد به پایگاه بازیکنان:

تمامی اعضای گروهی که در حال دستبرد زدن هستند و همچنین اعضای پایگاه و یا گروهی که مورد دستبرد قرار گرفته اند از ابتدای دستبرد تا پایان آن موظف اند به کمک نرم افزارهای ضبط صفحه نمایش از روند کامل بازی خود ویدیو تهیه نمایند. (فقط ادمین در صورت نیاز از شما درخواست میکند)

به هیچ عنوان اجازه قطع ارتباط با سرور بازی (Logout یا دیسکانکت کردن) هنگام دستبرد زدن یا مورد دستبرد قرار گرفتن یک پایگاه به همراه هرگونه منابع و وسایل با ارزش و قیمتی را ندارید. (شما در حالت مبارزه قرار گرفته اید و باید دستبرد را کامل و یا از پایگاه خود مقابل دستبرد دفاع کنید) در صورت قطع ارتباط با سرور بازی با اعمال محدودیت دسترسی به سرور مواجه خواهید شد.

مالکین پایگاه و اعضای آن حق ندارند با ساخت دیوار، سقف یا هر سازه ، بخشی از پایگاه یا لوت‌های ارزشمند را به‌گونه‌ای مسدود کنند که دسترسی به آن‌ها برای مهاجمین غیرممکن شده ،یا امکان استفاده از مواد انفجاری(C۴) رو نداشته باشند.

استفاده از هرگونه حرکت (movement) ، پویانمایی‌های کاراکتر (animation) نقص فنی در بازی (گلیچ ، باگ ، اکسپلویت و ...) ساخت ساز و یا نردبان که به شما برتری در دیدن و یا دسترسی به هر یک از وسایل ، منابع و ذخایر (storage) پایگاه دیگر بازیکنان را میدهد غیر مجاز است و منجر به اعمال محدودیت بدون هشدار خواهد شد.

دستبرد زدن به هر یک از وسایل ، منابع و ذخایر یک پایگاه اعم از قفل درها ، چادر (Tent) ، گاو صندوق و وسایل نقلیه حتما باید با ابزار دستبرد (raid) صورت بگیرد و استفاده از سلاح (سرد و گرم) مجاز نیست.

در زمان دستبرد زدن به یک پایگاه توسط گروه یا بازیکنان دیگر ، افراد پایگاه فوق اجازه ساخت و ساز و یا اتصال قفل به درهای دیگر را ندارند

عدم دخالت شخص ثالث در رید (Third Party)

در زمان رید، تنها گروه مهاجم و اعضای پایگاه مورد حمله مجاز به شرکت در درگیری هستند. هرگونه دخالت توسط بازیکنان یا گروه‌های دیگر، از جمله حمله به هر یک از طرفین، حمایت از مهاجم یا مدافع، Team Up، یا ورود به درگیری با هدف برهم زدن روند رید، ممنوع است.

همچنین دو یا چند گروه مستقل حق همکاری یا Team Up در زمان رید را ندارند. در صورت مشاهده یا اثبات این تخلف، تمامی اعضای گروه یا گروه‌های دخیل مطابق قوانین سرور با برخورد مدیریتی مواجه خواهند شد.

قانون هلی‌رید (Hanger_Roof)

۱. هلی‌رید در سرور آزاد است و بازیکنان می‌توانند از طریق هلیکوپتر اقدام به رید پایگاه‌ها کنند.
 ۲. سازنده پایگاه می‌تواند برای جلوگیری از ورود بازیکنان از قسمت‌های بالایی، حداکثر ۱ عدد گیت دفاعی (Hanger_Roof) در قسمت بالایی پایگاه قرار دهد.
 ۳. این گیت یک ابزار دفاعی برای سازنده پایگاه است و با استفاده از آن می‌توان مسیر ورود از بالا را مسدود کرد. در صورت استفاده از گیت، مهاجم برای رید پایگاه باید از در اصلی و مسیر سیفور اقدام کند.
 ۴. این گیت قابلیت اتصال سیفور ندارد و صرفاً برای جلوگیری از ورود از قسمت بالایی استفاده می‌شود.
 ۵. استفاده از گیت برای مسدود کردن در اصلی یا مسیر رید زمینی ممنوع است.
 ۶. در صورتی که بازیکن قصد ساخت گاراژ یا محل نگهداری هلیکوپتر در پایگاه را داشته باشد، مجاز است برای ساخت آن حداکثر ۶ عدد از این گیت استفاده کند.
 ۷. استفاده از حداکثر ۶ گیت فقط برای ساخت گاراژ هلیکوپتر مجاز است و نباید از این تعداد برای ایجاد دیوار دفاعی، بستن مسیرهای رید یا غیرقابل‌رید کردن بخش‌های دیگر پایگاه استفاده شود.
 ۸. اگر سازنده برای قسمت‌های بالایی پایگاه از گیت دفاعی استفاده نکند، آن قسمت‌ها در برابر ورود از بالا محافظت‌شده محسوب نمی‌شوند و مسئولیت رید شدن از هر بخش بر عهده سازنده پایگاه است.
 ۹. استفاده از بیش از ۱ گیت برای دفاع عادی یا بیش از ۶ گیت برای ساخت گاراژ هلیکوپتر تخلف محسوب می‌شود.
- تبصره: گیت دفاعی صرفاً یک امکان دفاعی برای جلوگیری از ورود از بالا است و به معنی ممنوع بودن هلی‌رید نیست. در صورت نصب گیت، مهاجم باید برای رید از مسیر اصلی و سیفور استفاده کند.

سخن نهایی

در صورت مشاهده و یا شکایت بازیکنان همراه با مدرک کافی و یا نقص هریک از بند های قوانین ، ممکن است بازیکنان هشدار یا اعمال محدودیت موقت و یا دائمی حساب کاربری دریافت کنند.

در صورت تشخیص و الزام به اعمال محدودیت توسط گروه مدیریت و توسعه پروژه ، اعضای آن میتوانند محدودیت های دسترسی به سرورها(بازی ، دیسکورد ، تیم اسپیک و...) را برای فرد ، افراد و یا کل گروه(های) درگیر اعمال نمایند. زمان محدودیت های اعمال شده به صورت: بار اول زمان دار بنا به نظر تیم مدیریت و توسعه پروژه و در صورت تکرار محدودیت های بعدی دو ماهه و یا دائم خواهند بود.

هر شخصی سعی در مدرک سازی برای مجموعه سان زد ، سرور و یا دیگر پلیرها و یا برای فریب دادن تیم مدیریت و توسعه پروژه جهت دریافت منابع را داشته باشد با آنها برخورد خواهد شد.

مجموعه سان زد این حق را برای خود محفوظ نگه میدارد که در هر زمان هریک از بندهای مجموعه قوانین خود را اصلاح و یا تغییر دهد بنابراین بازیکنان موظف اند پس از اعمال تغییرات ، آنها را مطالعه و رعایت نمایند.

عدم اطلاع از بند های قوانین و یا نقض(سهوی یا عمدی) آنها هیچ حقی را برای بازیکنان ایجاد نمیکند و تماما مسئولیت آن بر عهده خود بازیکن میباشد.